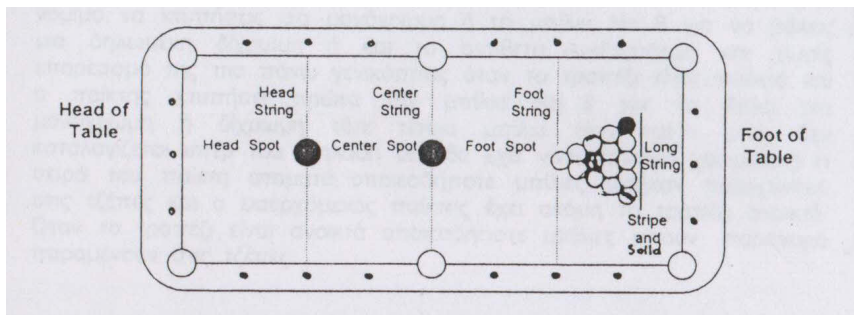


ΠΑΓΚΟΣΜΙΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΟΚΤΑΜΠΑΛΟ

1. Σκοπός του παιχνιδιού.

Το παιχνίδι παίζεται με δηλωμένα χτυπήματα και παίζεται με μια άσπρη μπίλια και δεκαπέντε αριθμημένες μπίλιες από το 1 ως το 15. Ο ένας παίκτης πρέπει να βάλει σε τσέπες (τρύπες) όλες τις μπίλιες που έχουν αριθμό από το ένα ως το επτά (μόνοχρωμες) και ο άλλος όλες τις μπίλιες από το εννέα ως το δεκαπέντε (δίχρωμες). Ο παίκτης που βάζει πρώτος σε τσέπες τις μπίλιες του και στην συνέχεια βάζει νόμιμα την μπίλια No. 8 κερδίζει το παιχνίδι.



Διάγραμμα Νο1

2. Δηλωμένο χτύπημα.

Οι φανερές μπίλιες και τσέπες δεν δηλώνονται. Είναι δικαίωμα του αντιπάλου να ρωτήσει για μπίλια και τσέπη εάν δεν είναι βέβαιος για το χτύπημα. Σπόντες και συνδυασμοί δεν θεωρούνται προφανείς και πρέπει να δηλωθεί η μπίλια και η τσέπη. Όταν δηλωθεί το χτύπημα δεν είναι αναγκαίο να υποδειχθούν λεπτομέρειες όπως γωνίες, σπόντες, καρμπόλες κλπ. Αν το χτύπημα είναι φάουλ τότε οποιοσδήποτε μπίλιες μπήκαν, παραμένουν στις τσέπες ανεξαρτήτως του αν ανήκουν στον εκτελεστή του χτυπήματος ή στον αντίπαλο. Το εναρκτήριο σπάσιμο δεν είναι δηλωμένο χτύπημα. Οποιοσδήποτε παίκτης εκτελεί το εναρκτήριο σπάσιμο στο οκτάμπαλο μπορεί να συνεχίσει να εκτελεί το επόμενο χτύπημα του, εφόσον έχει νομίμως βάλει οποιαδήποτε μπίλια κατά το σπάσιμο.

3. Διάταξη μπιλιών.

Οι μπίλιες στήνονται μέσα σε ένα τρίγωνο στην κορυφή του τραπέζιού, με την μπίλια No. 8 στο κέντρο του τριγώνου, την πρώτη μπίλια της διάταξης στο σημείο κορυφή μια δίχρωμη μπίλια στην μια πίσω πλευρά του τριγώνου και μια μονόχρωμη μπίλια στην άλλη πίσω πλευρά του τριγώνου, όπως φαίνεται στο διάγραμμα Νο 1.

4. Εναλλάξ σπάσιμο έναρξης.

Στην αρχή του παιχνιδιού οι παίκτες κτυπούν ταυτόχρονα από μια μπίλια και ο πιο κοντινός στην σπόντα στο Head of the Table (βλέπε διάγραμμα 1) σπάει πρώτος. Στη διάρκεια του αγώνα οι παίκτες θα σπάνε εναλλάξ σε κάθε ξεχωριστό παιχνίδι.

5. Νόμιμο σπάσιμο.

Για να κάνουμε ένα νόμιμο σπάσιμο, ο παίκτης (με τη άσπρη μπίλια πίσω από τη γραμμή εκκίνησης) θα πρέπει (1) να βάλει μια μπίλια ή (2) να οδηγήσει τέσσερις αριθμημένες μπίλιες στη σπόντα. Εάν αποτύχει να κάνει νόμιμο σπάσιμο, τότε δεν είναι φάουλ, και ο επόμενος παίκτης έχει τις εξής επιλογές (1) να δεχθεί το τραπέζι και τις θέσεις που έχουν οι μπίλιες και να αρχίσει αυτός τα χτυπήματα του, ή (2) να ξαναστηθεί τις μπίλιες και να σπάσει αυτός ο ίδιος ή να επιτρέψει στον παρανομήσαντα παίκτη να σπάσει ξανά

6. Άσπρη μπίλια που μπαίνει σε τσέπη κατά το νόμιμο σπάσιμο.

Εάν ένας παίκτης βάλει την άσπρη μπίλια σε τσέπη μετά από νόμιμο σπάσιμο, (1) όλες οι μπίλιες που μπήκαν σε τσέπες μένουν στις τσέπες (εκτός από την μπίλια No 8, δεσ κανονισμό 7), (2) είναι φάουλ, (3) το τραπέζι είναι ανοικτό. ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΠΡΟΣΟΧΗ. Ο επόμενος παίκτης έχει την άσπρη μπίλια στο χέρι πίσω από τη γραμμή εκκίνησης και δεν μπορεί να κτυπήσει μπίλια που είναι πίσω από την νοητή γραμμή εκκίνησης, εκτός και εάν κτυπήσει την άσπρη μπίλια πέρα από τη γραμμή εκκίνησης η οποία ερχόμενη πίσω από τη γραμμή εκκίνησης κτυπήσει την αριθμημένη μπίλια.

7. Η μπίλια No. 8 μπαίνει σε τσέπη κατά το σπάσιμο.

Εάν η μπίλια No. 8 μπει κατά το σπάσιμο, ο παίκτης που έσπασε μπορεί να ζητήσει να ξαναστηθούν οι μπίλιες για σπάσιμο ή να στήσει την μπίλια No. 8 και να συνεχίσει τα χτυπήματα. Εάν ένας παίκτης βάλει σε τσέπη την άσπρη μπίλια και με το ίδιο σπάσιμο μπει σε τσέπη και η μπίλια No. 8 ο επόμενος παίκτης έχει τις επιλογές να ξαναστηθούν οι μπίλιες και να σπάσει ή να στήσει την μπίλια No.8 και να αρχίσει τα χτυπήματα του με την άσπρη μπίλια στο χέρι πίσω από τη γραμμή εκκίνησης.

8. Αριθμημένες μπίλιες που βγαίνουν εκτός τραπεζιού κατά το σπάσιμο.

Αν ο παίκτης που εκτελεί το σπάσιμο προκαλέσει αριθμημένες μπίλιες να βγούν εκτός τραπεζιού, τότε αυτό είναι φάουλ και ο αντίπαλος παίχτης έχει τις εξής επιλογές, (1) να αποδεχθεί το τραπέζι ως έχει και να προχωρήσει, (2) να πάρει την άσπρη μπίλια στο χέρι και να ξεκινήσει πίσω από τη γραμμή εκκίνησης.

9. Ανοικτό τραπέζι.

Το τραπέζι είναι ανοικτό όταν η επιλογή των ομάδων (μονόχρωμες ή δίχρωμες) δεν έχει ακόμη γίνει Όταν το τραπέζι είναι ανοικτό, είναι νόμιμο να κτυπήσει μια μονόχρωμη για να μπει μια δίχρωμη μπίλια ή και το αντίθετο. ΠΡΟΣΕΞΤΕ. ΤΟ ΤΡΑΠΕΖΙ ΕΙΝΑΙ ΠΑΝΤΑ ΑΝΟΙΚΤΟ ΑΜΕΣΩΣ ΜΕΤΑ ΤΟ ΣΠΑΣΙΜΟ. Όταν το τραπέζι είναι ανοικτό, είναι νόμιμο να κτυπήσεις μια μονόχρωμη για να βάλεις μια δηλωμένη δίχρωμη ή και το αντίθετο. Όταν το τραπέζι είναι ανοικτό οποιεσδήποτε μπίλιες μπουν παράνομα παραμένουν στις τσέπες. Για τον πιο πάνω κανονισμό εξαιρείται η μπίλια 8, δηλαδή αν γίνει πρώτο κτύπημα στην μπίλια 8 είναι φάουλ.

10. Επιλογή χρώματος.

Η επιλογή των δίχρωμων ή μονόχρωμων δεν καθορίζεται με το σπάσιμο, ακόμα και αν μπουν σε τσέπες μόνο μονόχρωμες ή μόνο δίχρωμες ή και από τα δύο χρώματα. ΤΟ ΤΡΑΠΕΖΙ ΕΙΝΑΙ ΠΑΝΤΑ ΑΝΟΙΚΤΟ ΑΜΕΣΩΣ ΜΕΤΑ ΤΟ ΣΠΑΣΙΜΟ Για να διαλέξει ομάδα (κατηγορία χρώματος) ένας παίκτης πρέπει να βάλει νόμιμα μια δηλωμένη μπίλια ΜΕΤΑ το σπάσιμο.

11. Νόμιμο κτύπημα.

Σε όλα τα κτυπήματα, εκτός από το σπάσιμο και όταν το τραπέζι είναι ανοικτό, ο παίκτης θα πρέπει να κτυπήσει πρώτα μια μπίλια της ομάδας του και, (1) να βάλει σε τσέπη μια αριθμημένη μπίλια, ή (2) να κάνει την άσπρη μπίλια ή οποιαδήποτε άλλη μπίλια να κτυπήσει σπόντα. ΠΡΟΣΟΧΗ ΠΑΡΑΚΑΛΩ. Είναι νόμιμο ο παίκτης να βρει την δηλωμένη μπίλια μετά από σπόντα της άσπρης, αλλά μετά το κτύπημα με την αριθμημένη, μια αριθμημένη μπίλια πρέπει να μπει σε τσέπη ή η άσπρη μπίλια ή οποιαδήποτε άλλη αριθμημένη μπίλια να κτυπήσει σπόντα.

12. Παίξιμο Safety.

Για λόγους τακτικής ένας παίκτης μπορεί αν επιθυμεί να βάλει μια μπίλια αλλά μετά να μην συνεχίσει με το επόμενο κτύπημα. Αυτό μπορεί να γίνει αν ο παίκτης δηλώσει πριν το κτύπημα SAFETY. Ένα Safety κτύπημα πρέπει να έχει τα χαρακτηριστικά του νόμιμου κτυπήματος. Εάν ο παίκτης που επιθυμεί να βάλει μια μπίλια και να μην συνεχίσει δεν δηλώσει safety πριν το κτύπημα, τότε θα πρέπει

να προχωρήσει με το επόμενο κτύπημα. Οποιαδήποτε μπίλια μπει κατά την διάρκεια κτυπήματος safety παραμένει στην τσέπη

13. Το σκορ.

Ένας παίκτης υποχρεούται να συνεχίσει να παίζει, μέχρις ότου αποτύχει να βάλει νόμιμα μία από τις μπίλιες της ομάδας του. Μετά που ο παίκτης έχει βάλει σε τσέπες όλες τις μπίλιες της ομάδας του κτυπά για να βάλει την μπίλια Νο. 8

14. Τιμωρία του φάουλ.

Ο αντίπαλος παίρνει την άσπρη μπίλια στο χέρι. Αυτό σημαίνει ότι ο παίκτης μπορεί να βάλει την άσπρη μπίλια οπουδήποτε πάνω στο τραπέζι, Δεν πρέπει να είναι πίσω από την νοητή γραμμή εκκίνησης παρά μόνο κατά το σπάσιμο. Αυτός ο κανόνας αποτρέπει κάποιο παίκτη από το να κάνει εσκεμμένα φάουλ που θα μπορούσαν να θέσουν τον αντίπαλο του σε δύσκολη θέση. Με την άσπρη μπίλια στο χέρι ο παίκτης μπορεί να χρησιμοποιήσει το χέρι του ή οποιοδήποτε μέρος της στέκκας του, συμπεριλαμβανομένου και του Τίρ, για να τοποθετήσει την άσπρη μπίλια. Καθώς βάζει την άσπρη στη θέση της οποιοδήποτε κτύπημα (με την στέκκα) που θα κινήσει την άσπρη μπίλια προς τα εμπρός θα είναι φάουλ εκτός αν είναι νόμιμο κτύπημα (σύμφωνα με τον κανονισμό 11 πιο πάνω)

15. Συνδυασμένα κτυπήματα.

Επιτρέπονται τα συνδυασμένα κτυπήματα. Όμως η μπίλια Νο. 8 δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί σαν πρώτη μπίλια στον συνδυασμό, εκτός και αν το τραπέζι είναι ανοικτό.

16. Μπίλιες που μπαίνουν σε τσέπη παράνομα.

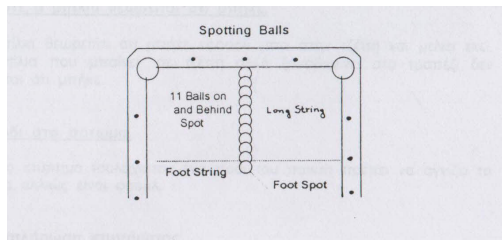
Μια αριθμημένη μπίλια θεωρείται ότι μπήκε παράνομα όταν

- (α) Η αριθμημένη μπίλια μπει σε τσέπη με το ίδιο κτύπημα που έγινε φάουλ.
- (β) Η δηλωμένη μπίλια δεν μπήκε στην προκαθορισμένη τσέπη
- (γ) Πριν από το κτύπημα έχει δηλωθεί safety. Οι μπίλιες που μπήκαν παράνομα παραμένουν στις τσέπες

17. Αριθμημένες μπίλιες που βγαίνουν εκτός τραπεζιού.

Εάν οποιαδήποτε αριθμημένη μπίλια βγει έξω από το τραπέζι είναι χάσιμο της σειράς του παίκτη και φάουλ, εκτός εάν βγει η μπίλια Νο. 8 οπότε χάνεται το παιχνίδι. Οποιοσδήποτε μπίλιες βγήκαν εκτός

τραπεζιού τότε αυτές στήνονται όπως είναι η αύξουσα αριθμητική σειρά ξεκινώντας από την κορυφή του τριγώνου (foot string) και προχωρώντας προς την πίσω σπόντα (foot rail)



18. Παίξιμο μπίλιας Νο 8

Όταν ο παίκτης παίζει πάνω στη μπίλια Νο.8 και βάλει την άσπρη ή κάνει άλλο φάουλ δεν χάνει το παιχνίδι εκτός αν κάνει το φάουλ ή αν καθώς μπαίνει η μπίλια Νο. 8 βάλει και την άσπρη μπίλια ή αν η μπίλια Νο.8 βγει εκτός τραπέζιού. Ο εισερχόμενος παίκτης έχει την άσπρη στο χέρι. ΠΡΟΣΟΧΗ. Δεν μπορεί ποτέ να χρησιμοποιηθεί συνδυασμένο κτύπημα για να μπει νόμιμα η μπίλια Νο. 8

19 Χάσιμο παιχνιδιού.

Ένας παίκτης χάνει το παιχνίδι εάν κάνει μια από τις παρακάτω παραβάσεις.

- (1) Φάουλ ενώ βάζει την μπίλια Νο.8.
- (2) Βάλει σε τσέπη την μπίλια Νο.8 με στεκιά στις αριθμημένες μπίλιες του.
- (3) Βγάλει την μπίλια Νο.8 έξω από το τραπέζι σε οποιαδήποτε στάδιο του παιχνιδιού.
- (4) Βάλει την μπίλια Νο.8 σε άλλη τσέπη από αυτή που έχει δηλώσει.
- (5) Βάλει την μπίλια Νο.8 σε τσέπη όταν δεν είναι η νόμιμη μπίλια. ΠΡΟΣΟΧΗ Όλες οι παραβάσεις πρέπει να δηλώνονται πριν ο παίκτης κάνει το επόμενο κτύπημα αλλιώς θα θεωρείται ότι δεν έγινε καμία παράβαση.

20. Παιχνίδι σε αδιέξοδο.

Εάν μετά από τρεις γύρους του κάθε παίκτη, δηλαδή συνολικά έξι γύρους στον αγώνα, δεν μετακινηθεί καμία μπίλια (δηλαδή και οι δύο παίκτες έχουν παίξει από τρεις φορές χωρίς να

κτυπήσουν κάποια αριθμημένη μπίλια τους) τότε το παιχνίδι θα θεωρηθεί ότι βρίσκεται σε αδιέξοδο. Οι μπίλιες στην συνέχεια θα ξαναστηθούν για σπάσιμο και αυτός που έσπασε στο προηγούμενο παιχνίδι θα ξανασπάσει

ΠΡΟΣΟΧΗ ΠΑΡΑΚΑΛΩ - Τρία συνεχόμενα φάουλ από ένα παίκτη ΔΕΝ είναι χάσιμο παιχνιδιού.

21.Αριθμημένη μπίλια που είναι κολλημένη σε σπόντα (πλευρά) ή στην άσπρη.

ΠΡΟΣΟΧΗ. Για την ευκολότερη κατανόηση αυτού του κανόνα όπου αναγράφεται η λέξη σπόντα σημαίνει πλευρά διότι το Τραπέζι έχει 6 σπόντες αλλά 4 πλευρές

Ο κανόνας αφορά την περίπτωση που η μπίλια η οποία πρόκειται να κτυπηθεί είναι κολλημένη στην σπόντα ή στην ίδια την άσπρη, έτσι αφού η άσπρη κτυπήσει την κολλημένη μπίλια τότε θα πρέπει να συμβεί ένα από τα πιο κάτω για να μην είναι φάουλ το κτύπημα

- (1) Να μπει σε τσέπη αριθμημένη μπίλια.
- (2) Η άσπρη να κτυπήσει σπόντα. (μπορεί να είναι και η σπόντα πάνω στην οποία η αριθμημένη μπίλια ήταν κολλημένη)
- (3) Η κολλημένη μπίλια να κτυπήσει κάποια σπόντα (πλευρά). Όχι απλώς να φύγει από την σπόντα (πλευρά) πάνω στην οποία ήταν κολλημένη.
- (4) Κάποια άλλη αριθμημένη μπίλια να κτυπήσει σπόντα (πλευρά) πάνω στην οποία δεν ήταν κολλημένη προηγουμένως.

22. Νόμιμο κτύπημα άσπρης.

Για να είναι νόμιμο το κτύπημα της άσπρης πρέπει το κτύπημα να γίνεται με το Τίρ. Αλλιώς το κτύπημα είναι φάουλ

23. Άσπρη μπίλια κατά το σπάσιμο.

Το σπάσιμο γίνεται τοποθετώντας την άσπρη μπίλια πίσω από τη γραμμή εκκίνησης . Οι μπίλιες είναι διατεταγμένες σύμφωνα με τον κανονισμό 3. Στο σπάσιμο έναρξης το παιχνίδι θεωρείται ότι άρχισε μόλις η άσπρη κτυπηθεί από το τίρ και περάσει την γραμμή εκκίνησης (head string)

24. Παρεμβολή στην άσπρη μπίλια κατά το σπάσιμο.

Όταν η άσπρη μπίλια κτυπηθεί και περάσει την γραμμή εκκίνησης (head string) αν πριν κτυπήσει τις διατεταγμένες μπίλιες ο παίκτης την σταματήσει ή με οποιοδήποτε τρόπο αλλάξει την πορεία της τότε αυτό είναι φάουλ και χάσιμο σειράς. Ο αντίπαλος έχει δικαίωμα να πάρει την άσπρη μπίλια στο χέρι πίσω από την γραμμή εκκίνησης ή να την δώσει στον αντίπαλο πίσω από την γραμμή.

ΠΡΟΣΟΧΗ. Πρέπει να δίνεται προειδοποίηση ότι δεύτερη παράβαση θα έχει ως αποτέλεσμα το χάσιμο του αγώνα (νοείται μεταξύ των δύο παικτών)

25. Πότε η μπίλια θεωρείται ότι μπήκε.

Μια μπίλια θεωρείται ότι μπήκε εφόσον μπει στην τσέπη και μείνει εκεί Μια μπίλια που μπαίνει σε τσέπη αλλά ξαναβγαίνει στο τραπέζι δεν θεωρείται ότι μπήκε

26. Πόδι στο πάτωμα.

Κατά το κτύπημα τουλάχιστον ένα πόδι του παίκτη πρέπει να αγγίζει το πάτωμα, αλλιώς είναι φάουλ.

27. Συμπλήρωση κτυπήματος.

Ένα κτύπημα δεν συμπληρώνεται (δηλ. τελειώνει) μέχρι που όλες οι μπίλιες πάνω στο τραπέζι σταματήσουν, μετά το κτύπημα. (μπίλια οποία γυρίζει θεωρείται ότι κινείται).

28. Κτύπημα ενώ οι μπίλιες κινούνται.

Είναι φάουλ αν γίνει κτύπημα ενώ οι μπίλιες κινούνται. (μπίλια που γυρίζει θεωρείται ότι ευρίσκεται εν κινήσει).

29. Η άσπρη μπίλια κτυπά την αριθμημένη μπίλια.

Είναι φάουλ αν η άσπρη μπίλια δεν έρθει σε επαφή με μια νόμιμη μπίλια. (δηλ. του χρώματος που ανήκει στο παίκτη που κάνει το κτύπημα). Όταν η άσπρη είναι κολλημένη σε αριθμημένη μπίλια του χρώματος του παίκτη που παίζει εκείνη την στιγμή και το κτύπημα γίνει προς την αντίθετη κατεύθυνση ΔΕΝ θεωρείται ότι ο παίκτης έχει κτυπήσει μπίλια του δικού του χρώματος (δηλ. αυτή που ήταν κολλημένη με την άσπρη)

30. Φάουλ αγγίζοντας κάποια μπίλια.

Είναι φάουλ αν κάποιος παίκτης κτυπήσει, αγγίξει ή με οποιοδήποτε τρόπο (σώμα, ρούχα, τσεμπέρι, γέφυρα, στέκκα) έρθει σε επαφή με την άσπρη ή οποιαδήποτε άλλη μπίλια πάνω στο τραπέζι εκτός με το tip κατά την διάρκεια εκτέλεσης νόμιμου κτυπήματος. Σε οποιοδήποτε αγώνα υπάρχει διατητής τότε οποιαδήποτε μπίλια μετακινηθεί θα επιστρέφεται όσο πιο κοντά γίνεται στην αρχική της θέση κατά την απόλυτον κρίση του διαιτητή Ο εισερχόμενος παίκτης δεν έχει το δικαίωμα επέμβασης στην επανατοποθέτηση της μπίλιας

31. Φάουλ κατά την τοποθέτηση.

Όταν ο παίκτης έχει την άσπρη μπίλια στο χέρι και ενώ την τοποθετεί μετακινηθεί ή καθ' οιονδήποτε άλλο τρόπο αγγίξει κάποια μπίλια τότε θα είναι φάουλ

32. Φάουλ με διπλό κτύπημα.

Αν η άσπρη μπίλια αγγίζει την αριθμημένη μπίλια που πρόκειται να κτυπηθεί, ο παίκτης μπορεί να παίξει προς την κατεύθυνση της με την προϋπόθεση ότι γίνεται κανονικό κτύπημα. Αν η στέκκα κτυπήσει την άσπρη περισσότερο από μια φορά τότε είναι φάουλ ή αν η στέκκα διατηρήσει επαφή με την άσπρη κατά ή μετά που η άσπρη κτύπησε την αριθμημένη μπίλια τότε είναι και πάλι φάουλ

33. Σπρωγτό κτύπημα.

Είναι φάουλ αν η άσπρη σπρωχθεί από το tip. Δηλαδή αν το tip διατηρήσει επαφή με την άσπρη πέραν της αναγκαίας χρονικής στιγμής που απαιτείται για το κτύπημα

34. Άσπρη μπίλια πηδά πάνω από αριθμημένη μπίλια.

Είναι νόμιμο κτύπημα να προκαλέσεις την άσπρη μπίλια να πηδήσει πάνω από οποιαδήποτε αριθμημένη μπίλια αν κατά το κτύπημα η στέκκα είναι ψηλά και κτυπά προς τα κάτω την άσπρη (OXI ΑΠΟ ΚΑΤΩ) με αποτέλεσμα να πηδά από το τραπέζι. Αν ο παίκτης προκαλέσει την άσπρη να πηδήσει κτυπώντας την από κάτω (δηλ. κάτω από την μέση) τότε είναι φάουλ.

35. Μπίλιες που βγαίνουν έξω από το τραπέζι.

Αν κάποια μπίλια βγει εκτός τραπεζιού αλλά σταματήσει πάνω στην γύρω επιφάνεια του τραπεζιού τότε θα θεωρείται ότι βγήκε εκτός τραπεζιού. Αν όμως η μπίλια βγει εκτός τραπεζιού αλλά επιστρέψει στην επιφάνεια του τραπεζιού από μόνη της χωρίς να αγγίξει οτιδήποτε δεν είναι μέρος του τραπεζιού (δηλ. τσεμπέρι, φωτιστικό) τότε δεν είναι φάουλ. Νοείται ότι αν αγγίξει οτιδήποτε και επιστρέψει

τότε θα θεωρείται ότι βγήκε εκτός τραπεζιού και είναι φάουλ και τίθενται σε εφαρμογή οι πρόνοιες του κανονισμού 17

36. Ειδικό σκόπιμο φάουλ.

Η άσπρη πάντοτε θα κτυπιέται με το tip. Αν παίκτης την κτυπήσει με οτιδήποτε άλλο πλην του tip τότε είναι φάουλ. Αν ο διαιτητής θεωρεί ότι το κτύπημα αυτό έγινε σκοπίμως, τότε ο διαιτητής θα προειδοποιήσει τον παίκτη ότι αν γίνει αυτό για δεύτερη φορά θα σημαίνει αυτομάτως το χάσιμο του αγώνα. (νοείται μεταξύ των δύο παικτών)

37. Μπίλιες που πέφτουν στις τσέπες ή κινούνται από μόνες τους

Αν κάποια μπίλια μετακινηθεί από μόνη της τότε θα μείνει στη θέση που έχει πάρει και το παιχνίδι συνεχίζεται. Αν μια μπίλια η οποία είναι κρεμασμένη στο χείλος της τσέπης πέσει στην τσέπη μετά που ήταν ακίνητη για 5 δευτερόλεπτα τότε θα ξανασηθεί όσο πιο κοντά γίνεται στην τσέπη που είχε πριν πέσει στη τσέπη και το παιχνίδι συνεχίζεται

Αν κάποια μπίλια πέσει στη τσέπη από μόνη της καθώς κάποιος παίκτης πρόκειται να την κτυπήσει με αποτέλεσμα η άσπρη μπίλια να περάσει από εκείνο το σημείο χωρίς να την κτυπήσει τότε η άσπρη και η αριθμημένη μπίλια θα τοποθετούνται όσο πιο κοντά γίνεται στις θέσεις που είχαν και ο παίκτης μπορεί να παίξει ξανά. Αν άλλες αριθμημένες μπίλιες μετακινηθούν κατά το κτύπημα αυτό τότε θα τοποθετούνται και αυτές όσο πιο κοντά γίνεται στην θέση που κατείχαν προηγουμένως. Νοείται ότι οποιαδήποτε τοποθέτηση γίνεται κατά την απόλυτη κρίση του διαιτητή

38. Μπίλιες που στήνονται.

Όταν πρόκειται να στηθούν μπίλιες τότε αυτό γίνεται ως ακολούθως

- (1) Αν πρόκειται για μια μπίλια μπαίνει στην κορυφή του τριγώνου (food spot).
- (2) Αν είναι περισσότερες τότε μπαίνουν με αύξοντα αριθμό από την κορυφή του τριγώνου (food spot) σε ευθεία προς την πίσω σπόντα (food rail).

Όταν υπάρχουν άλλες μπίλιες πάνω ή κοντά σε αυτή την ευθεία τότε οι μπίλιες που θα στηθούν θα μπουν επί αυτής της ευθείας (Long string) όσο πιο κοντά γίνεται προς την κορυφή του τριγώνου (food spot) και στις μπίλιες που τυχόν να εμποδίζουν, αν είναι η άσπρη που εμποδίζει τότε οι μπίλιες που θα επανατοποθετηθούν δεν πρέπει να την αγγίζουν

Αν δεν υπάρχει χώρος να στηθούν όλες οι μπίλιες προς την πίσω σπόντα τότε θα στήνονται μπροστά από την κορυφή του τριγώνου (foot spot) πάλι με τον ίδιο τρόπο που αναφέρεται πιο πάνω προς το κεντρικό σημείο του τραπεζιού (centre spot) με την μπίλια που έχει τον πιο χαμηλό αριθμό πιο κοντά στην κορυφή του τριγώνου (foot spot). Νοείται ότι η τοποθέτηση γίνεται από τον διαιτητή

39. Μπίλιες που μετακινούνται χωρίς να ευθύνεται ο παίκτης

Αν μπίλια(ες) μετακινηθεί(ες) χωρίς να ευθύνεται ο παίκτης (δηλ κάποιος τον έσπρωξε, σεισμός) τότε ο διαιτητής θα την τοποθετήσει όσο πιο κοντό γίνεται στην προηγούμενη θέση της και ο παίκτης συνεχίζει. Αν αυτή η επανατοποθέτηση είναι αδύνατη τότε το παιχνίδι παίζεται ξανά και σπάζει αυτός που έσπασε όταν ξεκίνησε.

40. Παράνομη επέμβαση.

Αν ο παίκτης που δεν παίζει ενοχλεί τον αντίπαλο του ή επεμβαίνει στο κτύπημα του ή αν αυτό γίνεται από οποιοδήποτε άλλο μέλος της ομάδας του τότε αυτό είναι παράνομη επέμβαση και είναι φάουλ. Συμβουλές στους διαγωνιζόμενους παίκτες που δίδονται από άλλα μέλη της ομάδας ή παρευρισκόμενους θεωρούνται ότι είναι παράνομη επέμβαση. Συμβουλές μπορεί να ανταλλάσσονται μόνο μεταξύ των παικτών που διαγωνίζονται εκείνη τη στιγμή σε διπλό παιχνίδι

41. Συσκευές.

Δεν επιτρέπεται οι παίκτες να χρησιμοποιούν οποιαδήποτε συσκευή ή αντικείμενο για να μετρήσουν και να ελέγξουν αν η άσπρη ή άλλη μπίλια μπορεί να περάσει από κάποιο κενό. Μόνο η στέκκα μπορεί να χρησιμοποιηθεί σαν βοήθημα για μέτρηση κενών ή αποστάσεων εάν κρατείται με το χέρι. Παράβαση αυτού του κανονισμού είναι φάουλ και αντιαθλητική συμπεριφορά

42. Σήμανσις.

Αν κάποιος παίκτης τοποθετεί σημάδια στο τραπέζι για να βοηθηθεί στην εκτέλεση του κτυπήματος τότε είναι φάουλ, εκτός και αν αφαιρεθεί το σημάδι πριν κάνει το κτύπημα.