

Κανονισμοί Δεκάμπαλο

1. Δεκάμπαλο

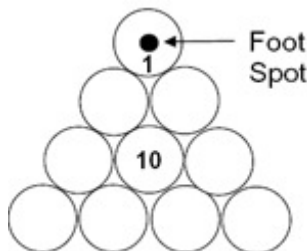
Το δεκάμπαλο παίζεται με 10 αριθμημένες μπίλιες από το 1 μέχρι το 10 και την άσπρη. Οι μπίλιες παίζονται με αριθμητική σειρά από το 1 μέχρι το 10. Τα χτύπηματα είναι δηλωμένα, δηλαδή εφόσον ο παίκτης κάνει νόμιμο χτύπημα στην μπίλια του αλλά βάλει οποιαδήποτε άλλη μπίλια η την μπίλια του σε άλλη τσέπη τότε χάνει την σειρά του και ο αντίπαλος συνεχίζει το παιχνίδι. Νικητής είναι αυτός που θα βάλει την μπίλια νούμερο 10 στην τσέπη νόμιμα. Σε περίπτωση νόμιμου σπασίματος του οποίου η μπίλια No.10 μπει σε τσέπη τότε επανατοποθετείται στη θέση "Foot Spot" του τριγώνου (Διάγραμμα 1), και ο παίκτης συνεχίζει με την μικρότερα αριθμημένη μπίλια που υπάρχει πάνω στο τραπέζι. Μόνο μία μπίλια δικαιούται να δηλώνεται κάθε φορά.

2. Σπάσιμο

Το σπάσιμο γίνεται εναλλάξ μεταξύ των 2 παικτών. Αυτός που θα σπάσει πρώτος είναι ο παίκτης που θα φέρει την μπάλα πιο κοντά στην σπόντα στην αρχή του τραπέζιού, εκτελώντας χτύπημα στην κάτω σπόντα.

3. Στήσιμο

Οι μπίλιες στήνονται σε σχήμα τριγώνου. Η μπίλια No.1 στήνεται πάντα στην αρχή του τριγώνου και η μπίλια No.10 στο μέσο. (Βλέπε διάγραμμα 1).



Διάγραμμα 1 : Στήσιμο δεκάμπαλου

4. Νόμιμο Σπάσιμο

Οι ακόλουθοι κανόνες καθορίζουν ένα νόμιμο σπάσιμο στο δεκάμπαλο:

(α) Η άσπρη βρίσκεται οπουδήποτε πίσω από την γραμμή σπασίματος (Head String)

(β) στο σπάσιμο χτυπηθεί πρώτα η μπίλια No.1 και μετά οποιαδήποτε άλλη μπίλια

(γ) εάν δεν μπει οποιαδήποτε μπίλια σε τσέπη, τουλάχιστο 4 μπίλιες να χτυπήσουν σε σπόντα αλλιώς το χτύπημα είναι φάουλ.

5. Κτύπημα Push

Μετά το σπάσιμο το επόμενο χτύπημα μπορεί να είναι νόμιμο ή να δηλωθεί σαν Push. Στην περίπτωση αυτή ο παίκτης χτυπά την άσπρη οπουδήποτε πάνω στο τραπέζι. (Σε αυτό το χτύπημα δεν ισχύουν οι κανονισμοί που θέλουν οποιαδήποτε μπίλια να χτυπήσει σπόντα μετά το χτύπημα της αριθμημένης μπίλιας). Ο επόμενος παίκτης έχει το δικαίωμα να διαλέξει ποιος θα συνεχίσει το παιχνίδι.

6. Δηλωμένες Μπίλιες

Κάθε φορά ο παίκτης πρέπει να δηλώνει την μπίλια και τσέπη πριν εκτελέσει το χτύπημα και εφόσον το χτύπημα δεν είναι εμφανές. Δεν χρειάζεται περιγραφή του χτυπήματος όπως σπόντες, συνδυασμός μπιλιών κλπ.

7. Κτύπημα Safety

Μετά το σπάσιμο, σε οποιοδήποτε σημείο του παιχνιδιού ο παίκτης δικαιούται να κάνει χτύπημα "safety" το οποίο πρέπει να το δηλώσει από πριν το χτύπημα. Στο χτύπημα αυτό ο παίκτης παίζει την νόμιμη μπίλια χωρίς να την βάλει σε τσέπη και δίνει την σειρά στον αντίπαλο να συνεχίσει. Σε περίπτωση που η νόμιμη μπίλια μπει σε τσέπη τότε ο αντίπαλος διαλέγει εάν θα συνεχίσει αυτός ή ο παίκτης που έκανε το "Safety" Shot.

8. Αδήλωτες Μπίλιες ή μπίλιες σε λάθος τσέπη

Εάν ο παίκτης χάσει την μπίλια στην τσέπη που είχε δηλώσει και είτε βάλει την μπίλια του σε άλλη τσέπη ή βάλει άλλη μπίλια, η σειρά του έχει τελειώσει και ο αντίπαλος έχει την δυνατότητα είτε να συνεχίσει το παιχνίδι ή να δώσει τα ηνία πίσω στο παίκτη που έκανε το χτύπημα.

9. Συνέχεια Παιχνιδιού

Εάν ο παίκτης κατά το παιχνίδι βάλει σε τσέπη νόμιμα μια μπίλια τότε συνεχίζει να παίζει. Εάν βάλει νόμιμα την μπίλια No. 10, νικά στο παιχνίδι. Εάν ο παίκτης αποτύχει να βάλει κάποια μπίλια και εφόσον το χτύπημα είναι νόμιμο τότε ο αντίπαλος συνεχίζει από εκεί που σταμάτησε η άσπρη. Εάν κάποιος παίκτης κάνει foul τότε ο αντίπαλος δικαιούται να πάρει την άσπρη και να την τοποθετήσει όπου θέλει πάνω στο τραπέζι για να εκτελέσει το επόμενο χτύπημα.

10. Φάουλ

Στο δεκάμπαλο ισχύουν όλα τα επίσημα φάουλ. Σε περίπτωση τριών συνεχόμενων φάουλ από τον ίδιο παίκτη τότε το παιχνίδι τελειώνει με νικητή τον αντίπαλο παίκτη.

11. Επανατοποθέτηση μπίλιας στη θέση του τριγώνου.

Εάν η μπάλα No.10 μπει σε τσέπη η βγει από το τραπέζι όταν ένα χτύπημα δεν είναι νόμιμο ή μπει σε τσέπη από ένα χτύπημα Push τότε ξαναβγαίνει στο τραπέζι και τοποθετείται στην πρώτη θέση του τριγώνου. Οποιαδήποτε άλλη μπίλια δεν ξαναβγαίνει στο τραπέζι.

12. Αδιέξοδο

Σε περίπτωση που το παιχνίδι φτάσει σε αδιέξοδο τότε το παιχνίδι σταματά και ο παίκτης που εκτέλεσε το σπάσιμο ξανασπάζει.